



HYPER DRAGON MKII

APPAREIL LASER DMX



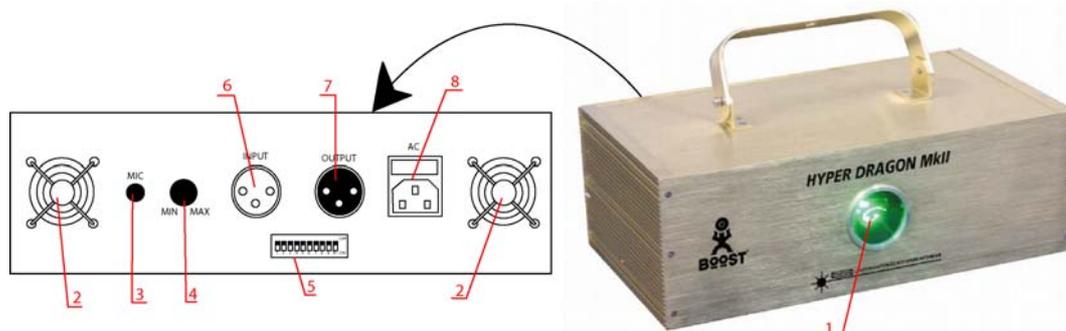
MODE D'EMPLOI



FRANÇAIS

L'appareil HYPER DRAGON MKII est spécialement conçu pour une utilisation sur scène, en discothèque. Il produit un laser vert qui affiche différents logos soit au rythme de la musique (par un micro intégré) ou soit en utilisant un contrôleur DMX.

DESCRIPTION



1. SORTIES LASER

Ces trous sont les sorties des lasers. N'obstruez jamais ces trous sinon les logos ne seront pas affichés.

2. VENTILATEUR

Cette aération permet d'éviter une surchauffe de l'appareil. N'obstruez jamais cette aération.

3. MIC

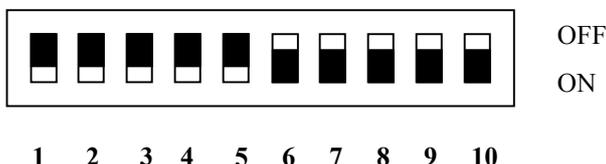
Le micro capte le rythme de la musique pour faire fonctionner l'appareil en mode son.

4. REGLAGE SENSIBILITÉ MICRO

Réglez la sensibilité du micro avec le potentiomètre rotatif. Lorsque vous tournez ce dernier dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, jusqu'à la butée, le micro est éteint. Plus vous tournez le potentiomètre dans le sens des aiguilles d'une montre, plus la sensibilité du micro est grande. Réglez le potentiomètre de telle sorte que la dynamique de la musique soit reproduite de manière optimale par les motifs.

5. DIP SWITCH

Par le réglage des switch DIP, cet appareil peut fonctionner selon les modes suivants :
mode DMX (DIP SWITCH 10 = OFF) ou Mode SON (DIP SWITCH 10 = ON)



MODE DMX

Pour le mode DMX, le switch 10 doit être positionné sur OFF.

Les DIP 1 à 9 ont chacun une valeur.

- DIP 1 = 1
- DIP 2 = 2
- DIP 3 = 4
- DIP 4 = 8
- DIP 5 = 16
- DIP 6 = 32
- DIP 7 = 64
- DIP 8 = 128
- DIP 9 = 256

ADRESSE	SWITCH DIP 9 8 7 6 5 4 3 2 1
01	0 0 0 0 0 0 0 0
02	0 0 0 0 0 0 0 1
03	0 0 0 0 0 0 1 0
04	0 0 0 0 0 0 1 1
05	0 0 0 0 0 1 0 0
---	-----
508	1 1 1 1 1 1 1 0 1
519	1 1 1 1 1 1 1 1 0
510	1 1 1 1 1 1 1 1 1

1 = ON, 0 = OFF

ATTENTION :

Après toute modifications dans les DIP switch, vous devez éteindre l'appareil puis le rallumer afin que les changements soit pris en compte

6. ENTREE DMX

Après avoir connecté la câble XLR sur votre console DMX, connectez l'autre extrémité du câble sur cette prise .

7. SORTIE DMX

Connectez cette sortie sur l'entrée DMX d'un autre HYPER DRAGON MKII afin de contrôler plusieurs HYPER DRAGON MKII avec un seul contrôleur DMX. (l'adressage DMX permettra de choisir si tout les HYPER DRAGON MKII travaillent ensemble ou séparément)

8. CONNECTEUR ALIMENTATION

Connectez votre câble secteur dans cette prise. Avant la mise en marche de la table, branchez le cordon d'alimentation dans toute prise secteur. Avant cela, toujours s'assurer que le voltage est correct.

Le fusible est intégré à la prise. Il permet d'éviter à votre amplificateur tout problème d'alimentation. Si l'ampli est en marche et que rien ne s'allume, il faut vérifier le compartiment à fusibles. Si le fusible est défectueux, il faut le remplacer par un nouveau de même taille et de même valeur

CONSEIL D'UTILISATION :

- Cet appareil n'est conçu que pour une utilisation en intérieur; protégez-le de l'humidité et de la chaleur (température ambiante autorisée 10–35°C).
- Pendant le fonctionnement, l'appareil chauffe. Pour éviter toute brûlure, ne touchez jamais l'appareil pendant son fonctionnement. De même, une fois éteint, laissez-le refroidir quelques minutes avant de le toucher.
- La chaleur dégagée par l'appareil doit pouvoir être évacuée par une circulation d'air adaptée. En aucun cas, les parties de ventilation ne doivent être obstruées par quelque objet que ce soit.
- Ne faites rien tomber dans les parties de ventilation et n'y introduisez rien, vous pourriez vous électrocuter!
- Ne faites pas fonctionner l'appareil ou débranchez le immédiatement lorsque:
 - o des dommages apparaissent sur l'appareil ou sur le cordon secteur.
 - o après une chute ou un cas similaire, vous avez un doute sur l'état de l'appareil.
 - o des dysfonctionnements apparaissent.

L'appareil est alimenté par une tension très dangereuse en 220V~240V. En cas de mauvaise manipulation, vous pourriez subir une décharge électrique mortelle. Faites toujours appel à un technicien spécialisé pour effectuer les réparations.

- Seul le constructeur ou un technicien habilité peut remplacer le cordon secteur.
- Ne le débranchez jamais en tirant directement sur le cordon secteur.
- Nous déclinons toute responsabilité en cas de dommage si l'appareil est utilisé dans un but autre que celui pour lequel il a été conçu, s'il n'est pas correctement monté, utilisé ou réparé par un technicien habilité.
- Pour le nettoyer, utilisez un chiffon sec et doux, en aucun cas, de produits chimiques ou d'eau.
- Ne dirigez pas le rayon laser directement sur une personne et ne regardez pas le laser directement sinon vous risquez de vous abîmer les yeux.

MONTAGE :

- Fixez l'appareil à l'aide d'un support pour projecteur ou d'une vis de montage stable via l'étrier de montage à l'endroit voulu (barre de couplage d'un pied de lumière ou barre transversale).
- Desserrez les vis de l'étrier de montage pour diriger l'appareil, réglez l'orientation voulue puis revissez.

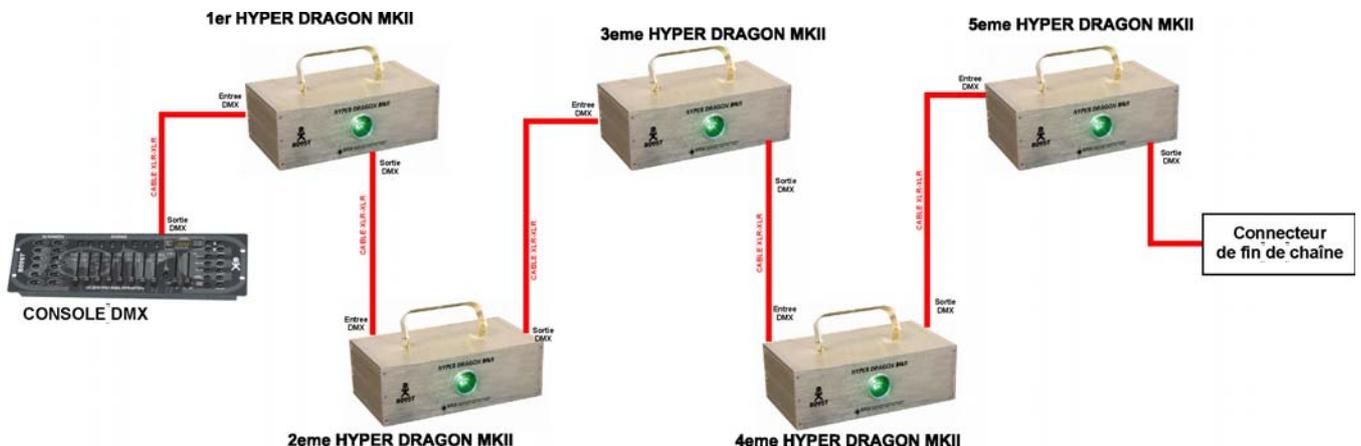
Attention : Pour éviter toute accumulation de la chaleur, sélectionnez un lieu de montage permettant une circulation d'air suffisante. Les ouïes de ventilation ne doivent en aucun cas être obturées.

FONCTIONNEMENT MODE MUSICAL:

- Reliez l'HYPER DRAGON MKII au secteur (220V~240V/ 50Hz-60Hz).
- Sélectionnez le mode musical en positionnant le DIP switch 10 sur ON
- Réglez le volume souhaité sur le système audio.
- Si l'appareil ne réagit pas, augmentez légèrement le volume du système audio
- Débranchez la câble secteur pour éteindre l'appareil.

FONCTIONNEMENT DMX :

- Reliez l'HYPER DRAGON MKII au secteur (220V~/ 50Hz).
- Connectez l'entrée DMX du HYPER DRAGON MKII à la sortie DMX de la console (utilisez un câble XLR-XLR)
- Si vous voulez utiliser plusieurs HYPER DRAGON MKII (ou appareil DMX) en utilisant une seule console DMX, connectez vos appareil comme indiqué sur le dessin ci-dessous



- Sélectionnez le mode DMX en positionnant le DIP switch 10 sur OFF.
- Utilisez votre console DMX pour contrôler les différents canaux du HYPER DRAGON MKII

Le mode DMX a été inventé pour simplifier la commande des jeux de lumière
Vos différents appareils DMX sont constitués en canaux DMX. Vous devez ajuster l'adresse DMX en fonction du nombre de canaux de l'appareil. Le nombre de potentiomètre de commande dépend du nombre de canaux de l'appareil (Ex : si votre appareil à 4 canaux, 4 potentiomètres de la console contrôleront les canaux DMX de l'appareil.)

Pour simplifier votre compréhension, je vais vous donner plusieurs exemples :

1^{er} exemple :

Vous voulez contrôler un seul appareil à partir de votre console DMX. Vous devez alors régler l'adresse 1 sur votre appareil de lumière DMX. Le nombre de potentiomètre de commande dépend du nombre de canaux de l'appareil. Dans le cas du HYPER DRAGON MKII, ce sont les trois premiers potentiomètres de la console qui contrôleront le HYPER DRAGON MKII.

2^{eme} exemple :

Vous voulez contrôler deux appareils DMX, les deux appareils ont 3 canaux DMX chacun (comme le HYPER DRAGON MKII).

Vous devez alors régler le premier appareil DMX à l'adresse 1 et le deuxième à l'adresse 4.

Les 3 premiers potentiomètres de votre console contrôleront les canaux du premier appareil et les 3 potentiomètres suivants contrôleront les canaux du deuxième appareil.

3^{eme} exemple :

Vous voulez contrôler deux appareils DMX, un appareil a 6 canaux et le deuxième a 8 canaux .

Vous devez alors régler le premier appareil DMX à l'adresse 1 et le deuxième à l'adresse 7.

Les 6 premiers potentiomètres de votre console contrôleront les canaux du premier appareil et les 8 potentiomètres suivants contrôleront les canaux du deuxième appareil.

4^{eme} exemple :

Vous voulez contrôler trois appareils DMX, un appareil a 6 canaux, le deuxième a 8 canaux et le troisième a 10 canaux.

Vous devez alors régler le premier appareil DMX à l'adresse 1, le deuxième à l'adresse 7 et le troisième appareil à l'adresse 15.

Les 6 premiers potentiomètres de votre console contrôleront les canaux du premier appareil, les 8 potentiomètres suivants contrôleront les canaux du deuxième appareil et enfin les 10 potentiomètres suivants contrôleront les canaux du troisième appareil.

RAPPEL : En sortie du dernier HYPER DRAGON MKII (ou dernier appareil DMX de la chaîne), reliez la patte 2 et la patte 3 de la prise XLR en utilisant une résistance de 120 Ohms. Cela peut éviter un phénomène de clignotement du signal DMX pendant la transmission.

Le HYPER DRAGON MKII possède 3 canaux DMX. En mode DMX, chaque canal sera contrôlé par un potentiomètre de votre console de lumière

Si votre HYPER DRAGON MKII est réglé sur l'adresse 1, la configuration des potentiomètres sera la suivante :

Potentiomètre 1 → Canal 1

Potentiomètre 2 → Canal 2

Potentiomètre 3 → Canal 3

Le canal 1 :

Le canal 1 n'a qu'une seule fonction : Il vous permet de sélectionner le motif que vous voulez afficher.

Le canal 2 :

- Le canal 2 a des fonctions différents suivants le logo sélectionné. Soit le logo effectuera une rotation dans le sens horaire, soit la proportion horizontale sera modifiée, soit la proportion verticale sera modifiée ou soit la taille du logo sera modifiée.

Le canal 3 :

Le canal 3 va vous permettre d'afficher le logo sous forme de point. Plus vous augmentez la valeur DMX, moins le nombre de point est important.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES :

Alimentation : 220V~240 / 50Hz-60Hz

Laser : Vert

Puissance laser : 30mW

Dimensions : 424 x 145 x 232mm

CONDITIONS DE GARANTIE :

Les équipements BOOST sont couverts par une garantie d'1 an pièces et main d'œuvre.

Les principes suivants s'appliquent à partir du moment où l'appareil quitte nos usines.

La facture de mise à la consommation fera foi de date de départ de la garantie, dans la mesure où celle-ci n'excède pas 12 mois par rapport à la date de fabrication.

Seules les compagnies agréées par BOOST sont autorisées à opérer sur ces équipements.

La garantie devient nulle si l'intervenant appartient à un autre groupe.

Durant la période sous garantie, tout matériel défectueux doit nous être retourné dans son emballage d'origine sous colis pré-payé.

BOOST vous retournera vos biens par colis pré-payé au cours de l'année de garantie. Au-delà, les frais d'expédition seront à la charge du client.

Les potentiomètres ont une durée de vie limitée et ne sont pas garantis par le fabricant en cas d'utilisation très intensive.

Pour toute demande relative à ces services, adressez-vous à votre distributeur habituel, qui sera le plus apte à vous renseigner